

DESARROLLO

Diseña la estructura pedagógica del curso de acuerdo a objetivos de aprendizaje y contenidos.

Selecciona estrategias pedagógicas y herramientas para la transposición didáctica, actividades formativas y evaluación.

Establece estrategias pedagógicas adecuadas para el desarrollo de contenidos y actividades formativas en correspondencia con el experto temático.

Desarrolla y envía contenidos e información requerida para el curso de acuerdo a directrices proporcionadas por DI.

Desarrolla con el contenido del experto el guion gráfico de los Objetos de Aprendizaje (Storyboard o Storytelling) e instrucciones para el diseño del entorno virtual, incorporando los métodos pedagógicos y elementos multimedia necesarios.

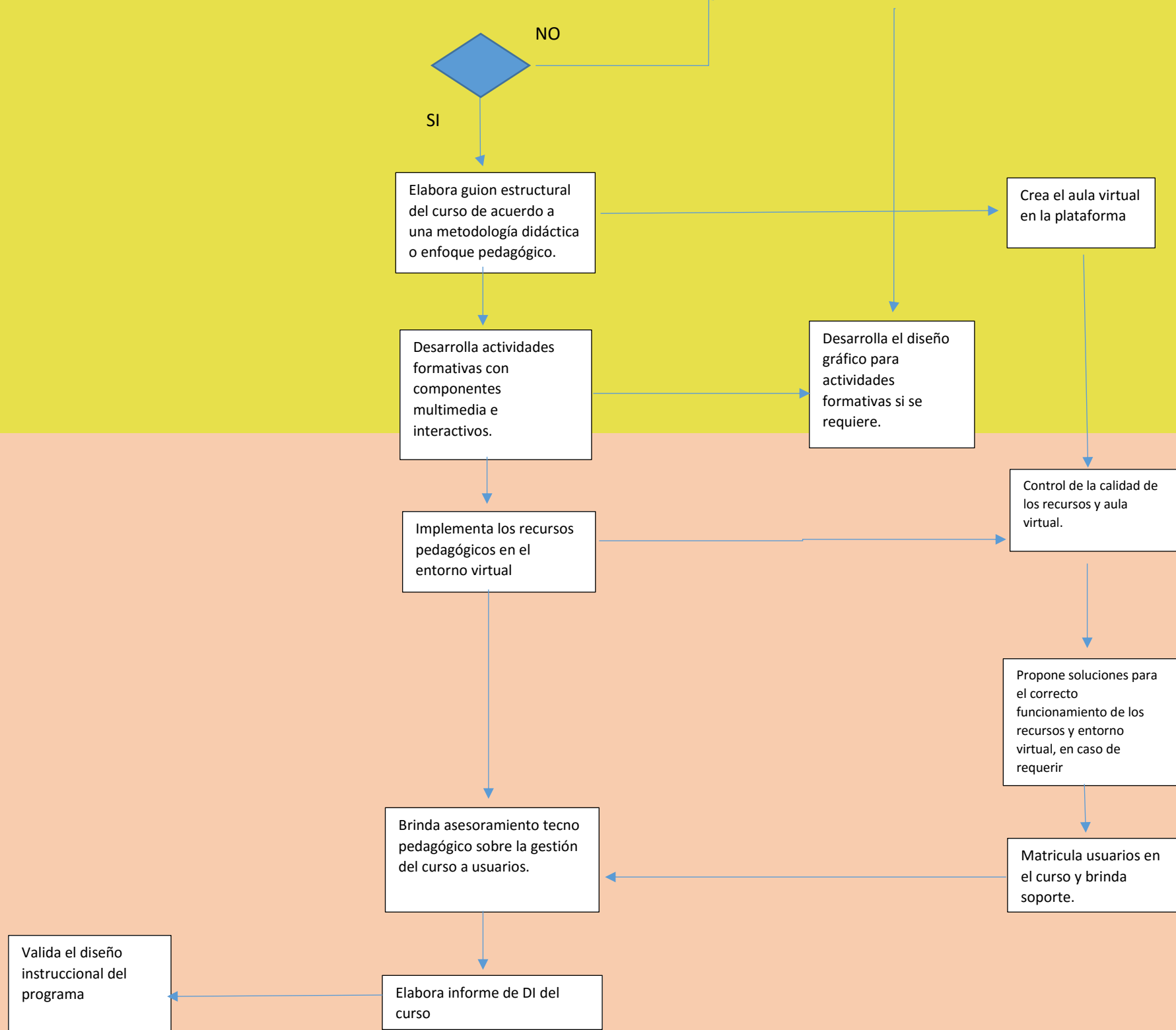
Desarrolla el guion e instrucciones para el diseño gráfico del entorno virtual.

Valida Objetos de aprendizaje y diseño de recurso para el entorno virtual.

Envía objetos de aprendizaje y recursos para el entorno virtual diseñados.



IMPLEMENTACIÓN



EVALUACIÓN

